Java Assessment - Ejercicio de codificación

Como propietario de un producto,

necesito una aplicación Java que me permita

- Conectar con la base de datos hpel

- Añadir información a una tabla con nombre personalizado utilizando un servicio rest (acción post)

- Recuperar la información de la tabla con nombre personalizado utilizando un servicio rest (acción get)

**condiciones previas:**

1. Es necesario crear una tabla con nombre personalizado en la BD hpel con su nombre utilizando el script base que se indica a continuación, por ejemplo tabla taniaVillegasTable

2. 2. Debe crear una aplicación Java (servicio Rest) para rellenar la tabla creada en el paso anterior. Importante: No se puede poblar la tabla con ningún otro método, por ejemplo: sql query.

3. Utilice los siguientes parámetros para conectar la aplicación a la base de datos azure

Nombre del servidor: soleramexhpel.database.windows.net

Puerto: 1433

Base de datos: hpel\_july\_2022

Nombre de usuario: powerful@soleramexhpel.database.windows.net

Contraseña: Sp1d3rm4n#

**NO elimine ni modifique ninguna otra tabla que no sea la que va a crear con su nombre**

Script inicial para la tabla

USE hpel\_july\_2022;

SET ANSI\_NULLS ON

GO

SET QUOTED\_IDENTIFIER ON

GO

CREATE TABLE [dbo].[myNameTable](

[id] [int] NULL,

[firstName] [varchar](25) NULL,

[lastName] [varchar](25) NULL,

[phoneNumber] [varchar](20) NULL,

[email] [varchar](25) NULL

) ON [PRIMARY]

GO

**Criterios de aceptación**

1. Captura de pantalla de gestión de SQL con el resultado de la ejecución del script al crear la tabla

2. Postman o cualquier herramienta de consumo de la API, con una captura de pantalla con la evidencia de sus llamadas a post para rellenar su tabla

3. Captura de pantalla de gestión de SQL que muestre los datos insertados con el servicio de descanso

4. Captura de pantalla de ejecución de la aplicación Java con la información de tu tabla (sitio localhost usando la acción get)

5. Tu proyecto java comprimido y adjunto a este tema

6. Mueve tu tema en el tablero a **DONE**